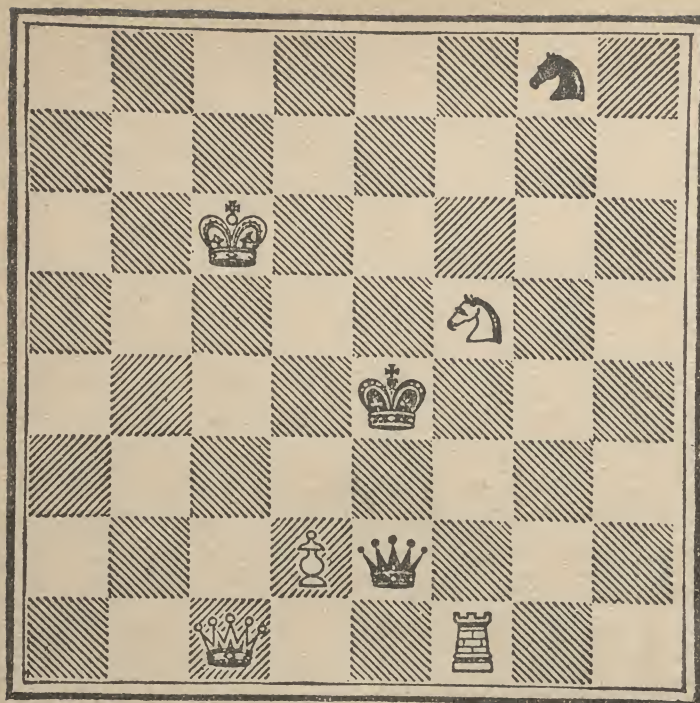


ROJAS



BLANCAS

El peón blanco (Alicia) juega y gana en once jugadas

1. Alicia encuentra a la reina roja
2. Alicia va a la 3ª casilla de la reina (por ferrocarril). Alicia a la 4ª de la reina (Tweedledum y Tweedledee)
3. Alicia encuentra a la reina blanca (con el chal)
4. Alicia a la 5ª de la reina (tienda, río, tienda)
5. Alicia a la 6ª de la reina (Humpty Dumpty)
6. Alicia a la 7ª de la reina (bosque)
7. Caballo blanco toma caballo rojo
8. Alicia a la 8ª de la reina (coronación)
9. Alicia se convierte en reina
10. Torres de Alicia (fiesta)
11. Alicia toma la reina roja y gana

— 6 —

1. La reina roja va a la 4ª casilla
2. Reina blanca a la 4ª del alfil
3. Reina blanca a la 5ª del alfil
4. Reina blanca a la 8ª del alfil
5. Reina blanca a la 8ª del alfil
6. Caballo rojo a la 2ª del rey
7. Caballo blanco a la 5ª del alfil
8. Reina roja al sitio del rey
9. Torre de la reina
10. Reina blanca a la 6ª de la torre

PER

Colocados ante

BLANCAS

FIGURAS	PEONES
Tweedledee	Margarita
Unicornio	Haigha
Oveja	Ostra
Reina Blanca	«Lily»
Rey Blanco	Cervatillo
Anciano	Ostra
Caballero blanco	Hatta
Tweedledum	Margarita